



## GUÍA DE LENGUAJE

**Nombre:** \_\_\_\_\_

**Objetivo:** OA 3. Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas, identificación de sonidos finales e iniciales

Instrucciones: Observa las siguientes imágenes y pinta los círculos que correspondan según la cantidad de sílabas.

Los nombres correctos de las imágenes son los siguientes: Pulpo-araña-mariposa-león-oso-ballena-caracol-foca

