



Día	Mes	Año
-----	-----	-----

















GUÍA DE MATEMÁTICA

Matemática – Kínder
Prof. Loreto Kaempfer

Nombre: _____

Objetivo: Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando hasta 10 elementos

Instrucciones: Cuenta la cantidad de dedos, escribe el número y realiza la adición

 +  = 3 <input type="text" value="2"/> + <input type="text" value="1"/> = 3	 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =
 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =	 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =
 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =	 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =
 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =	 +  = <input type="text"/> + <input type="text"/> =

