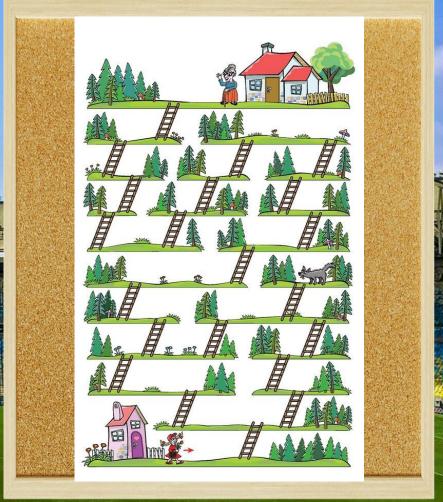
### Juego de ingenio

Lleva a Caperucita Roja a la casa de la abuela.



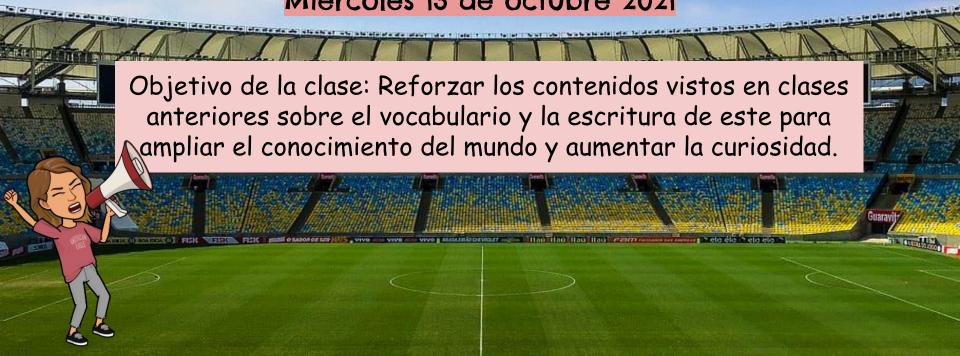


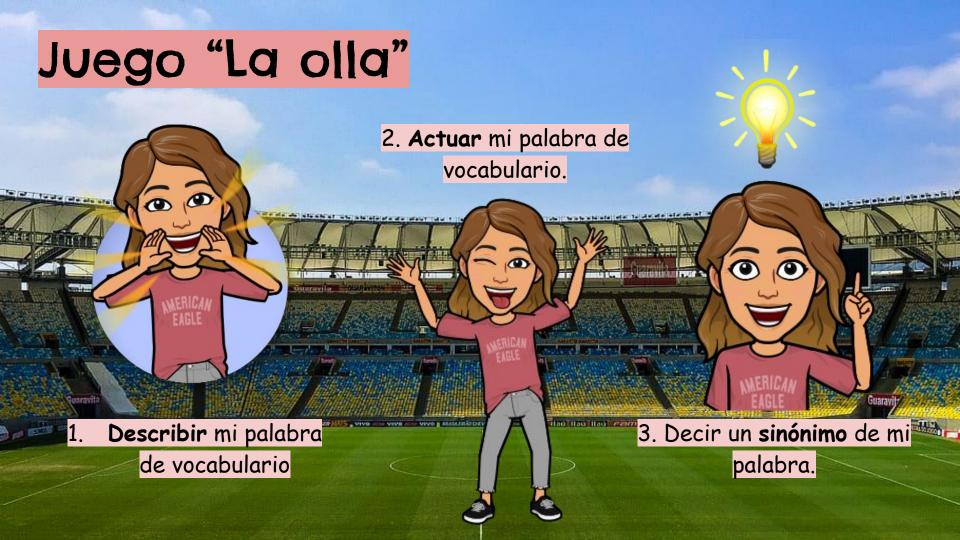












# Dictado Repaso

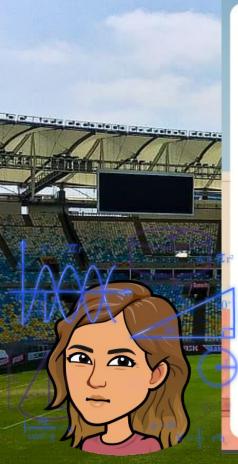
													_ de	oc.	tubr	e 20	021	
Goraldo de de servicio							_		_									
							<u> </u>	ict	ado	Re	pas	<u>o</u>						
		1.																
		2.																
rat Quaravita		3.																
A STATE OF THE PARTY		4.																
																		/
	1000	provide the	-5119K	To USE	17/10/11/2	B-VA-	A CAN	200	ACT SHIPTE		To be of the	ATTEMPT .		1 200				

# Revisamos

							_			_ de	c oc	tubr	e 21	021	
e a los section															
				<u> </u>	ict	ado	Re	pas	<u>o</u>						
	1.														
The second second	2.														
Quantila	3.														
	4.														
				(P. 1)											/

# Caligrafía

# Caligrafía



Nombre:

Prepara tu dictado escribiendo sobre las letras punteadas en la palabras a continuación.

Biografia

Herada

Jamaica

Nombre:

Prepara tu dictado escribiendo sobre las letras punteadas en la palabras a continuación.

Carta

Diferencia

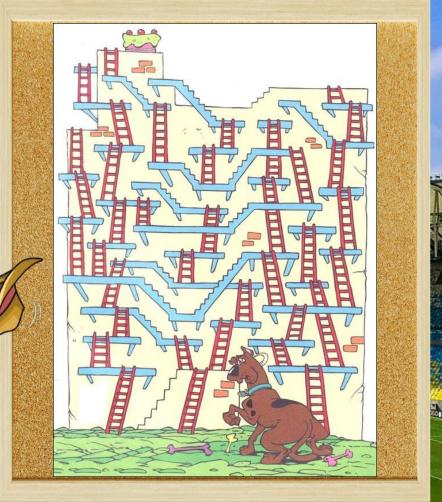
<u> Vermenes</u>

Historia

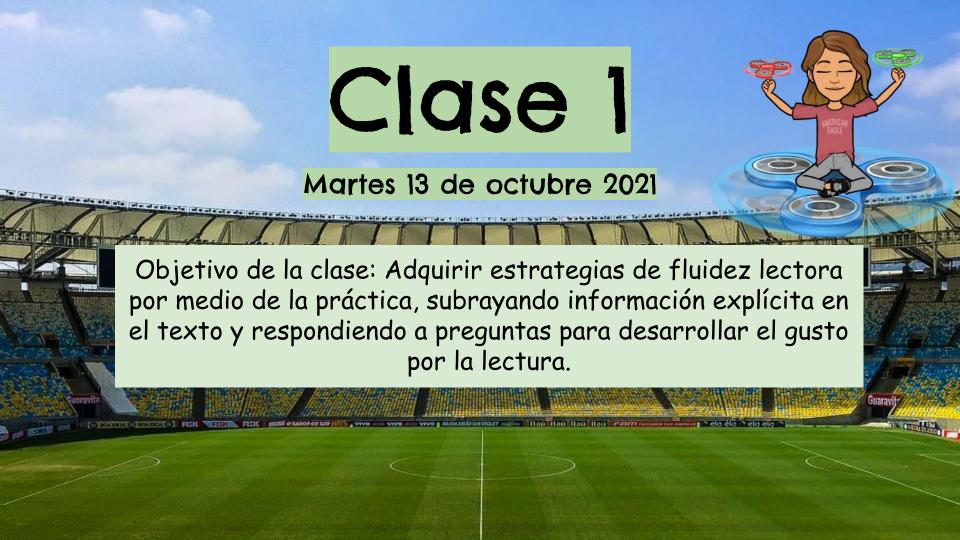
### Juego de ingenio

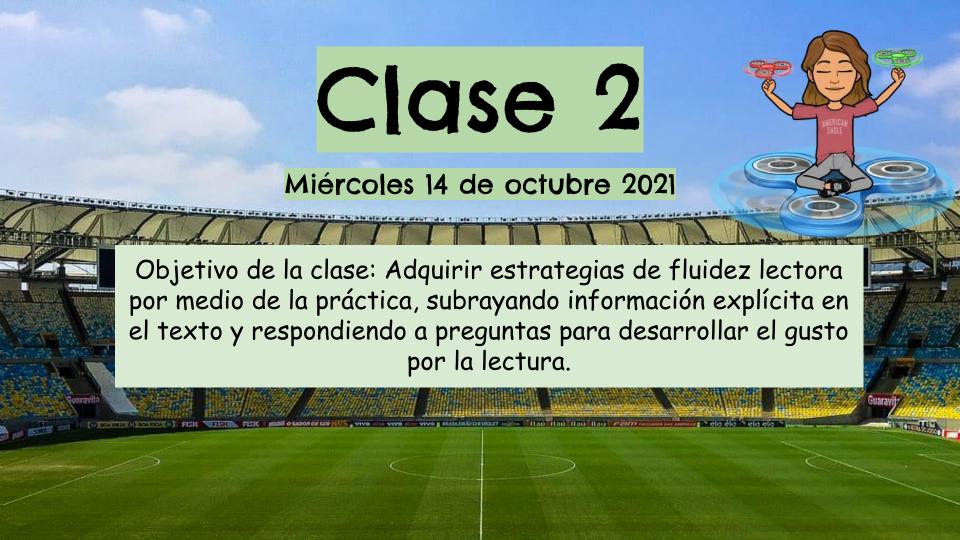
Lleva a Scooby hacia el pastel.







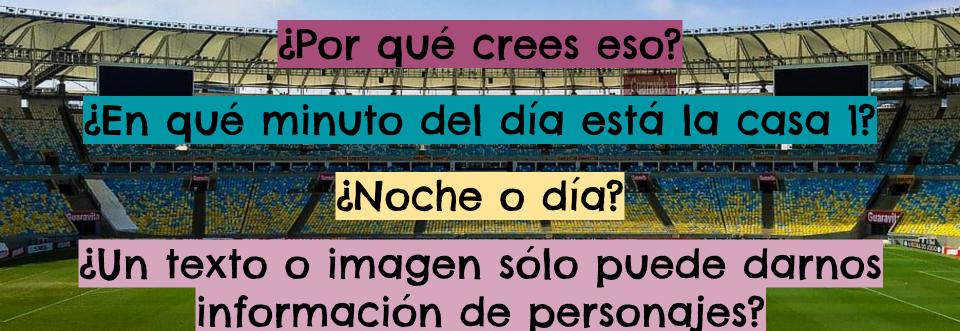




## Veo, veo



¿Qué te llama la atención de la casa 1? ¿Cómo crees que está el clima en la casa 2?



### Guía de trabajo



lombre: Fecha:

-

#### Comprensión Lectora

#### LA LIEBRE Y LA TORTUGA

En el mundo de los animales vivía una liebre muy orgullosa y vanidosa, que no paraba de presumir que ella era el animal más veloz del bosque, y que se pasaba el dia burlándose de la lentitud de la tortuga.

- IEh, tortuga, no corras tantol Decía la liebre riéndose de la tortuga.

Un día, a la tortuga se le ocurrió hacerle una inusual apuesta a la liebre:

- Liebre, ¿vamos hacer una carrera? Estoy segura de poder ganarte.
  - ¿A mí? Preguntó asombrada la liebre.
- Sí, sí, a ti -dijo la tortuga.- Pongamos nuestras apuestas y veamos quién gana la carrera.

La liebre, muy engreída, aceptó la apuesta prontamente.

Así que todos los animales se reunieron para presenciar la carrera. El búho ha sido el responsable de señalizar los puntos de partida y de llegada. Y así empezó la carrera:

Astuta y muy confiada en sí misma, la liebre salió corriendo, y la tortuga se quedó atrás, tosiendo y envuelta en una nube de polvo. Cuando empezó a andar, la liebre ya se había perdido de vista. Sin importarle la ventaja que tenía la liebre sobre ella, la tortuga seguía su ritmo, sin parar.

La liebre, mientras tanto, confiando en que la tortuga tardaría mucho en alcanzarla, se detuvo a la mitad del camino ante un frondoso y verde árbol, y se puso a descansar antes de terminar la carrera. Allí se quedó dormida, mientras la tortuga seguía caminando, paso tras paso. lentamente, pero sin detenerse.

No se sabe cuánto tiempo la liebre se quedó dormida, pero cuando ella se despertó, vio con pavor que la tortuga se encontraba a tan solo tres pasos de la meta. En un sobresalto, salió corriendo con todas sus fuerzas, pero ya era muy tarde: lla tortuga había alcanzado la meta y ganado la correral

Ese dia la liebre aprendió, en medio de una gran humillación, que no hay que burlarse jamás de los demás. También aprendió que el exceso de confianza y de vanidad, es un obsfáculo para alcanzar nuestros objetivos Y que nadie, absolutamente nadie, es mejor que nadie. Encuentra las respuestas a las siguientes preguntas en el texto, subráyalas y luego responde.

- icCómo era la liebre de la historia?
  - a) Alegre y divertida
- b) Orgullosa y vanidosa
- c) Buena compañera
- 2 ¿Qué animal reta a una carrera a la liebre?
  - a) La tortuga
  - b) El búho
  - c) El conejo
- 3 ¿Dónde se detiene a la mitad del camino la liebre a descansar?
- a) Ante un árbol
- b) Ante una escuela
- c) Ante una piscina
- 4¿Quién ganó finalmente la carrera?
  - a) La liebre
  - b) La tortuga
- c) El búho

Dibuja cómo te imaginaste el final de la historia.



Guía de trabajo



Nombre:	Fecha



Comprensión Lectora

#### LA BRUJA MARUJA

La Bruja Maruja estaba prisionera.
Gritaba y gritaba de muy mala manera.
Tenía cuatro dientes,
un rulo en la frente,
nariz de zanahoria
y pelo de achicoria.

Encuentra las respuestas a las siguientes preguntas en el texto, subráyalas y luego responde.

- Cómo estaba la Bruja de la historia?
  - a) Libre
  - b) Alegre
  - c) Prisionera

- 2 ¿Qué hacía la Bruja Maruja?
  - a) Se reia muy fuerte
- b) Gritaba de muy mala manera
- c) Lloraba sin parar

Dibuja cómo te imaginaste a la Bruja de la historia.





El delfín

2



El delfín es un mamífero que vive en el agua y se alimenta 15 de peces. Su cuerpo alargado le permite nadar a gran 26 velocidad y tiene un agujero en la parte superior de la cabeza 38 por donde respira. Nada alternando saltos y momentos en los 48 que se hunde. Puede alcanzar una velocidad de hasta 60 59 kilómetros por hora.

El delfín es ágil e inteligente y se adapta rápidamente a la 75 vida en cautiverio. Son capaces de interactuar muy bien con 86 adultos y niños.

Los delfines se comunican a través de sonidos 98 especiales que les sirven para identificarse, detectar sus 107 presas y orientarse. Cuando duermen, lo hacen cerrando un solo 119 ojo para estar siempre alerta y detectar algún peligro.

## Ficha N°65

Preocupados por el estado del pequeño, decidieron 8 preparar a sus espaldas una gran fiesta de cumpleaños, 18 para intentar alejarle de tan peligrosa afición. Cuando 27 llegó el gran día y Martín bajó a desayunar, sus padres le 40 dieron como obsequio un bonito pez de colores. Muy 50 enfadado por no encontrar lo que deseaba, se dirigió 60 hasta el jardín.

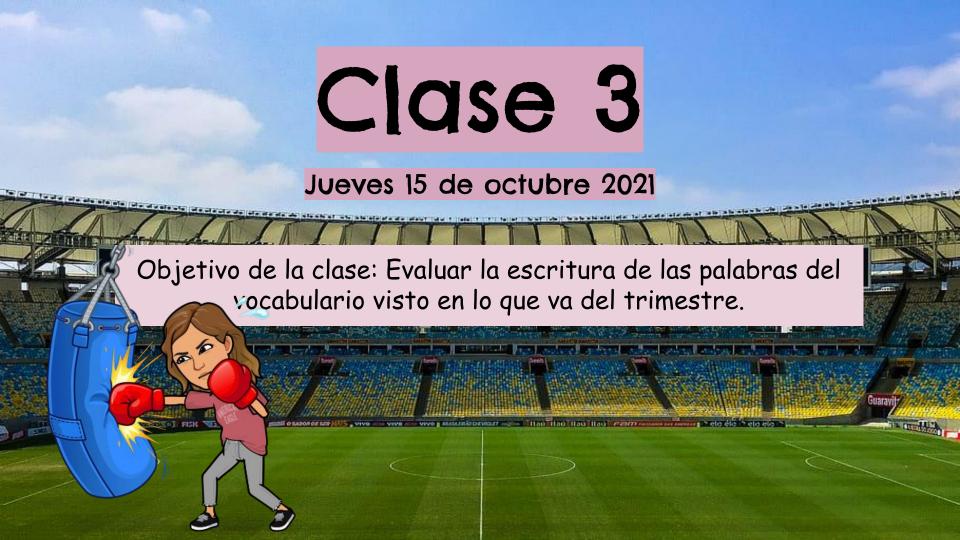
## Sopa de letras

Encuentra los nombres de 6 frutas o verduras.



M	N	A	В	С	D	E
P	A	T	A	T	A	5
F	R	N	G	0	H	A
I	A	J	Z	3	K	N
L	N	7	N	A	Ñ	D
0	J	P	Q	T	N	I
R	A	5	P	E	R	A





### Dictado evaluado





### Dictado Evaluado N°l

#### Nombre:

Escribe en los rieles caligráficos las palabras que dicta tu profesora.

















## Caligrafía

