



Rubrica evaluación Kínder Proyecto Lenguaje “Extraterrestre come vocales”

Objetivos de aprendizaje		
L. V. Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.	L. V. Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.	Lenguajes artísticos: Representar a través del dibujo, sus ideas, intereses y experiencias, incorporando detalles a las figuras humanas y a objetos de su entorno, ubicándolos en parámetros básicos de organización espacial (arriba/abajo, dentro/fuera).

Indicador	4 pts. (muy bien)	3 pts. (bien)	2 pts (regular)	1 pto. (insuficiente)
Identificar las vocales junto a su sonido	Identifica las 5 vocales.	Identifica 4 vocales.	Identifica 3 vocales.	Identifica 2 vocales o menos.
Escribir vocales	Escribe las 5 vocales de manera autónoma.	Escribe 4 vocales.	Escribe vocales con apoyo visual.	No escribe vocales.
Representar sus ideas a través del dibujo incluyendo detalles	Representar sus ideas a través del dibujo incluyendo detalles.	Realiza dibujos sin detalles.	Realiza trazos y verbaliza su significado.	Realiza trazos irreconocibles sin otorgarle significado.