



## Rubrica evaluación Proyecto Matemáticas “Construyamos una Patronera”

Nombre:
Fechas:

Objetivos del proyecto
<p><b>Pensamiento Matemático</b> OA 1. Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos (acotado)</p> <p><b>Lenguajes artísticos</b> OA3. Interpretar canciones y juegos musicales, utilizando de manera integrada diversos recursos tales como, la voz, el cuerpo, instrumentos musicales y objetos.</p>

Indicadores	Logrado	Mediante Logrado	Por Lograr	No Logrado
<b>Crea y verbaliza patrones sonoros</b>	Crea y verbaliza un patrón sonoro de uno AA y dos elementos AB.	Crea y verbaliza patrón sonoro de uno AA o dos elementos AB.	Crea un patrón sonoro de uno o dos elementos pero no lo verbaliza.	No crea ni verbaliza patrones.
<b>Crea patrones visuales de uno AA y dos elementos AB</b>	Crea patrones visuales con un elemento AA y dos elementos AB.	Crea patrones visuales con un elemento AA o dos elementos AB.	Crea un patrón visual con un elemento AA o con dos elementos AB.	No crea patrón visual.

<b>Verbaliza visuales de uno AA y dos elementos AB</b>	Verbaliza patrones visuales con un elemento AA y dos elementos AB.	Verbaliza patrones visuales con un elemento AA o dos elementos AB.	Verbaliza un patrón visual con un elemento AA o con dos elementos AB.	No verbaliza patrón visual.
<b>Presenta patrones visuales de uno AA y dos elementos AB</b>	Presenta patrones visuales con un elemento AA y dos elementos AB.	Presenta patrones visuales con un elemento AA o dos elementos AB.	Presenta un patrón visual con un elemento AA o con dos elementos AB.	No presenta patrón visual.
<b>Interpreta juego musical utilizando de manera integrada recursos como el cuerpo o instrumento musical</b>	Interpreta al ritmo de una canción un juego musical con instrumento musical y su cuerpo como recursos.	Interpreta al ritmo de una canción un juego musical con un solo recurso: instrumento musical o el cuerpo.	Interpretar sin ritmo un juego musical con un solo recurso: instrumento musical o el cuerpo.	No interpreta juego musical utilizando como recurso su cuerpo ni instrumento musical.