



# *Empresa de Conquista*





Objetivo: Comprender  
características generales de la  
conquista española.



El proceso de conquista en América se desarrolló en sentido norte a sur, avanzando por distintas civilizaciones y territorios.

Esta conquista es realizada por una empresa de conquista, durante la época se distinguían dos tipos de empresas, según el financiamiento que estas tenían.

Para el caso americano, las empresas de conquista eran privadas, ya que estaban financiadas de distintas formas y no contaban con un financiamiento exclusivo de un país.

## La conquista



# La empresa de conquista

Quienes formaban parte de una empresa de conquista, lo hacían por distintos motivos y eran personas diversas.

Los hidalgos: eran parte de una nobleza empobrecida, que veía en la conquista, la oportunidad de volver a contar con los recursos que acostumbraban y así recuperar su prestigio.

Villanos: Personas que estaban condenadas y a cambio de reducciones de condenas o incluso la libertad, optaban por formar parte de una empresa de conquista

Navegantes: los navegantes eran aventureros y por ende siempre estaban en busca de una nueva aventura, dentro de sus ideales se encontraba el obtener fama y gloria.

Conquistadores: motivados por expandir su país, obtener riquezas y expandir la fe católica.



# Elementos que componen la empresa

Una parte importante es su financiamiento, ya que este es necesario para el equipamiento de la expedición o conquista.

Hueste: Son las personas que acompañan al capitán de conquista, este grupo está conformado por quienes apoyan la navegación y el ejército que realiza la conquista.

Capitulación: Es un contrato firmado entre la corona y el capitán de conquista, en él se establecían los derechos y obligaciones de ambas partes.

Capitán de conquista: Es quien dirige el proceso de conquista.





# Beneficios y costos

Para la corona: los territorios eran conquistados y reclamados en nombre del rey y de dios. Con ello, se extendía el imperio español, la corona obtenía cuantiosas riquezas y la población indígena era evangelizada en la fe católica. Una empresa que no tuviera buen término significaba el incumplimiento de los acuerdos establecidos.

Para el capitán de conquista y su hueste: La corona les entregaba tierras(hueste), la población indígena era su mano de obra (encomienda) y partes de las riquezas encontradas. Al capitán le entregaban, además, títulos sobre los territorios conquistados. Los grandes riesgos eran la pérdida completa o parcial de los recursos económicos invertidos y la muerte de sus miembros.





Crear cartas que expliquen lo aprendido.

Un mínimo de 5 cartas

Cartas obligatorias:

- Colón
- Villanos
- Hidalgos
- Capitulación
- España
- Escoger los personajes
- Escoger materiales





Contendiente aclamada

2\*



Criatura – Caballero humano



Cuando la Contendiente aclamada entre al campo de batalla, si controlas otro Caballero, mira las cinco primeras cartas de tu biblioteca. Puedes mostrar una carta de Caballero, Aura, Equipo o artefacto legendario que se encuentre entre ellas y ponerla en tu mano. Pon el resto en el fondo de tu biblioteca en un orden aleatorio.

3/3

001/269 R  
ELD • SP DAVID GAILET

™ & © 2019 Wizards of the Coast

SHINING ANGEL

光



HL06-EN006

[FAIRY/EFFECT]

When this card is sent to the Graveyard by battle, you can Special Summon 1 LIGHT monster with 1500 or less ATK from your Deck in face-up Attack Position.

ATK/1400 DEF/ 800

25556346

©1996 KAZUKI TAKAHASHI

2

FARAÓN

El campeón arquero, jefe de la casta militar. Fue un Ken poderoso, fiel cultista de Seth y un amo de la guerra.

2

SETH



Mientras Seti esté en juego, en tu Fase de Vigilia, puedes pagar 1 Oro para que tu oponente bote 1 carta de su Mazo Castillo, con un máximo de 4 Oros por turno.

ILUSTRADOR: MAURICIO HERRERA

20 / 236 PRIMERA EDICIÓN



Basic Pokémon  
**Pikachu**

50 HP ⚡



Mouse Pokémon. Length: 1' 4", Weight: 13 lbs.

⚡ **Recharge** Search your deck for a ⚡ Energy card and attach it to Pikachu. Shuffle your deck afterward.

⚡ ⚡ **Thunderbolt** Discard all Energy cards attached to Pikachu in order to use this attack. **50**

weakness resistance retreat cost

⚡ ⚡ ⚡

When several of these Pokémon gather, they attract so much electricity that they can cause lightning to strike. LV. 13 #25

Illus. Ken Sugimori ©1995, '96, '98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. ©1999 Wizards 4

Basic Pokémon  
**Electabuzz**

60 HP ⚡



Electric Pokémon. Length: 3' 7", Weight: 66 lbs.

⚡ **Light Screen** Whenever an attack does damage to Electabuzz (after applying Weakness and Resistance) during your opponent's next turn, that attack only does half the damage to Electabuzz (rounded down to the nearest 10). (Any other effects of attacks still happen.)

★ ★ **Quick Attack** Flip a coin. If heads, this attack does 10 damage plus 20 more damage; if tails, this attack does 10 damage. **10+**

weakness resistance retreat cost

⚡ ⚡ ⚡

A wild Pokémon with a short temper. It is able to distinguish colors, and likes the color red. LV. 20 #125

Illus. Ken Sugimori ©1995, '96, '98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. ©1999 Wizards 2

Basic Pokémon  
**Mewtwo**

70 HP ⚡



Genetic Pokémon. Length: 6' 7", Weight: 269 lbs.

⚡ **Energy Absorption** Choose up to 2 Energy cards from your discard pile and attach them to Mewtwo.

⚡ ⚡ **Psyburn** **40**

weakness resistance retreat cost

⚡ ⚡ ⚡

Years of genetic experiments resulted in the creation of this never-before-seen violent Pokémon. LV. 60 #150

Illus. Ken Sugimori ©1995, '96, '98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. ©1999 Wizards 3