



Rubrica Proyecto Matemática.

Objetivo: Matemática: OA1 – OA3 – OA4 – OA13- OA14 – OA15; Ed. Física: OA6 – OA11; Música: OA4; Tecnología: OA3

Nombre: _____ **Curso:** _____ **Fecha:** _____ **Puntaje ideal:** 32pts. **Puntaje obtenido:** ____pts.

Crterios	Excelente 4	Bien 3	Suficiente 2	Insuficiente 1
Construcción y elaboración	Construye y elabora todo su juego con material que tenga a su disposición, utilizando su creatividad.	Construye y elabora 4 partes de su juego con material que tenga a su disposición, utilizando su creatividad.	Construye y elabora 3, 2 o 1 partes de su juego con material que tenga a su disposición, utilizando su creatividad.	No construye su juego.
Figuras 2D	Dibuja y recorta las 12 figuras 2D	Dibuja y recorta las 6 figuras 2D	Dibuja y recorta las 5 o menos figuras 2D	No dibuja, ni recorta las figuras 2D
Numeración	Escribe todos los números del 0 al 10	Escribe 9 Números del 0 al 10	Escribe 8 o menos números del 0 al 10	No escribe números del 0 al 10
Canción	Canta toda la canción sin saltar ninguna estrofa.	Canta la canción, pero se olvida de partes de la canción.	Canta una estrofa de la canción.	No canta la canción.
Lateralidad	Identifica la derecha y la izquierda demostrando en el juego sin equivocarse	Identifica la Derecha y la izquierda, pero recurre a errores.	Le cuesta identificar la derecha e izquierda.	No identifica la derecha e izquierda.
Hoja de respuestas	Llena por lo menos 4 jugadas en su hoja de respuesta con los contenidos trabajados.	Llena por lo menos 3 jugadas en su hoja de respuesta con los contenidos trabajados.	Llena por lo menos 2 o 1 jugadas en su hoja de respuesta con los contenidos trabajados.	No realiza la hoja de respuesta.
Instrucción	El estudiante sigue todas las instrucciones del juego.	El estudiante sigue algunas de las instrucciones del juego.	Al estudiante le cuesta seguir instrucciones	No sigue instrucciones
Evidencia	El alumno envía un vídeo jugando 4 partidas	El alumno envía un vídeo jugando 3 partidas	El alumno envía un vídeo jugando 2 o 1 partidas	No envía Vídeo.

Retroalimentación: