



GUÍA DE GEOMETRÍA

Nombre: _____

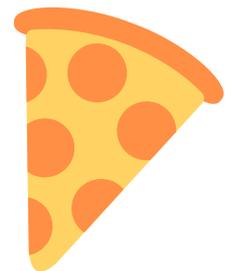
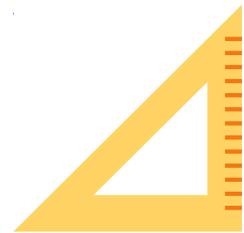
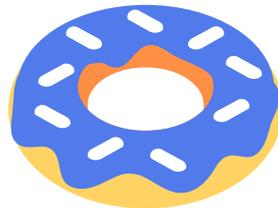
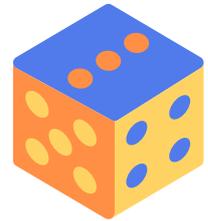
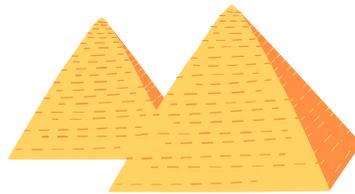
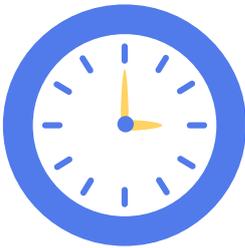
Curso: _____

Fecha: _____

Objetivo: OA 14. Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.

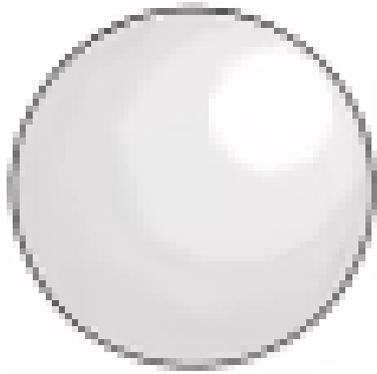
CLASIFICA FIGURAS

1. Javier necesita ayuda para clasificar sus cosas entre figuras planas y figuras sólidas. ¿Lo puedes ayudar? Encierra en un círculo las figuras en 2D y en un cuadrado las figuras en 3D.

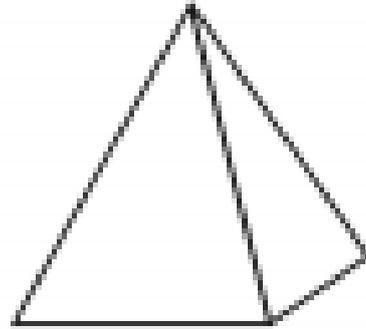




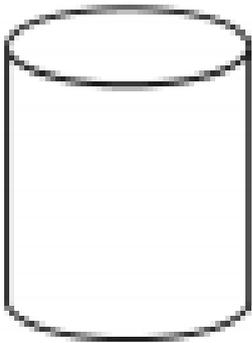
2. Observa y Colorea las figuras 3D.



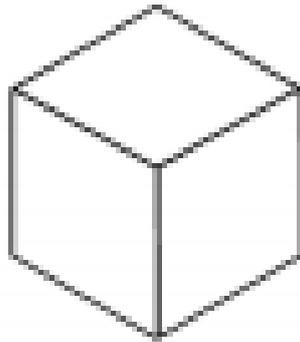
la esfera



la pirámide



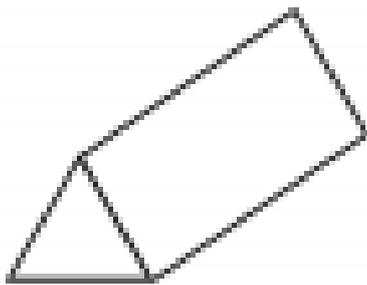
el cilindro



el cubo



el cono



el prisma
triangular

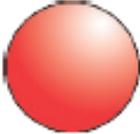
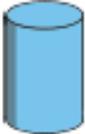


el prisma
rectangular



2. Observa, recorta, pega y clasifica los objetos con las figuras 3D correspondiente..

| El cubo  | El prisma rectangular  | El pirámide de base cuadrada  |
|---|---|--|
| | | |

| La esfera  | EL cilindro  | El cono  |
|---|---|---|
| | | |

Recortables



3. Observa ,traza una línea entre los objetos y c la figura 3D que le corresponde.

