



GUÍA DE GEOMETRÍA

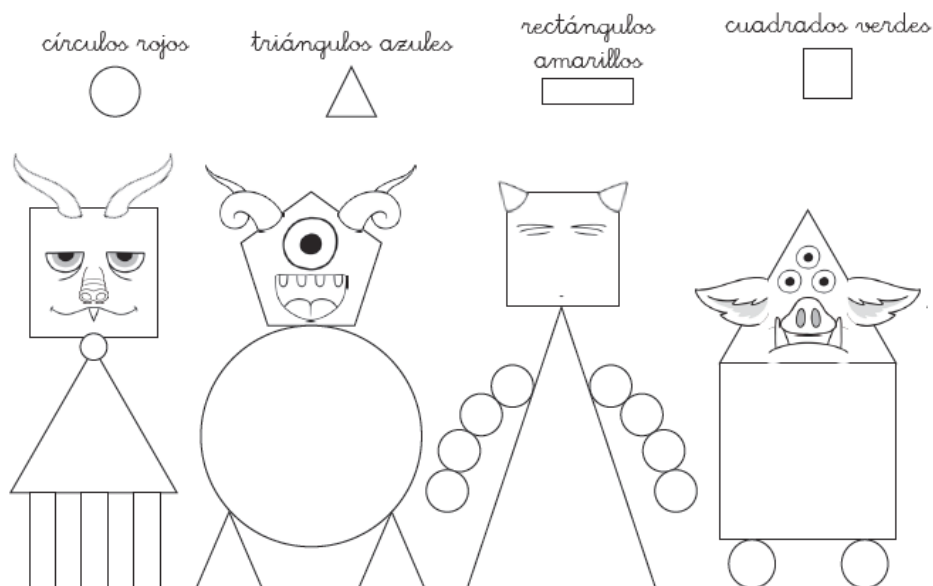
Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: _____

Objetivo:

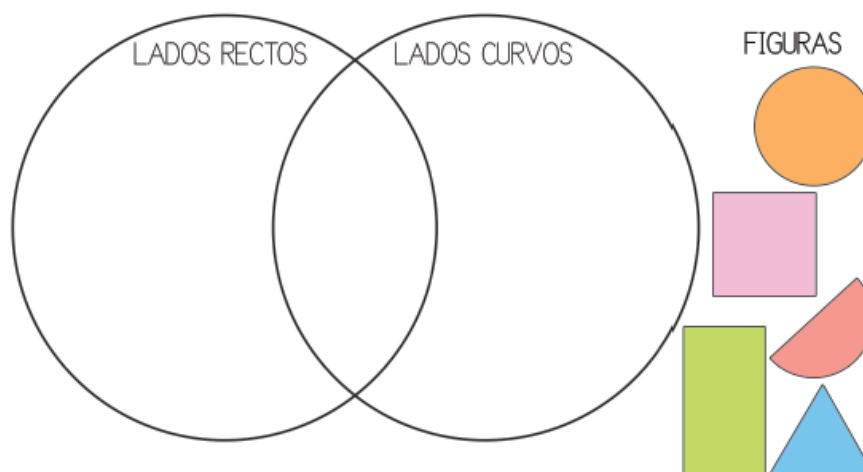
OA 14. Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.

OA15. Identificar y dibujar líneas rectas y curvas.

1. Observa y colorea los monstruos según las figuras 2D.

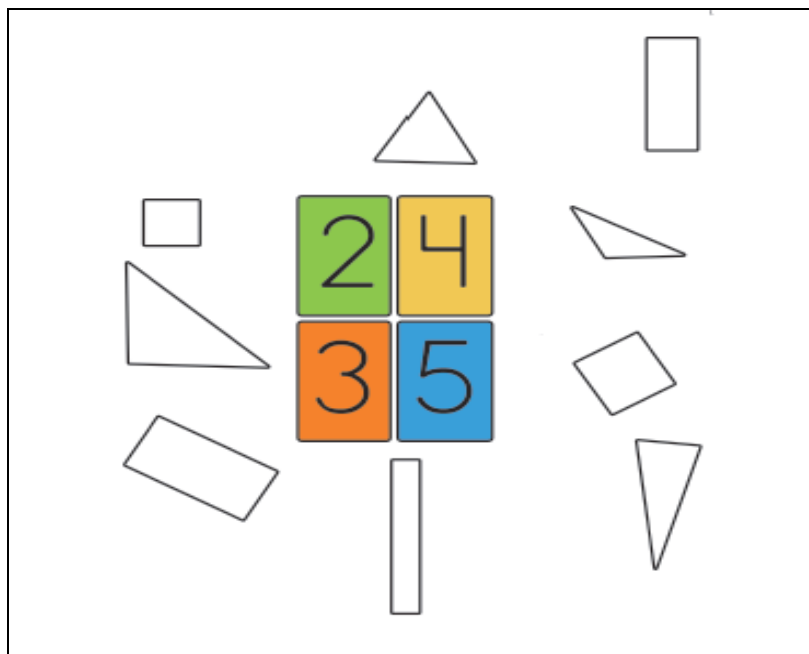


2. Dibuja las figuras 2D en el círculo correcto.





3. Cuenta, observa y une los lados con los números de las figuras 2D.

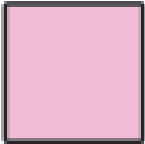
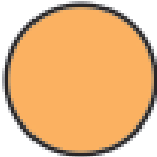
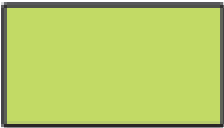
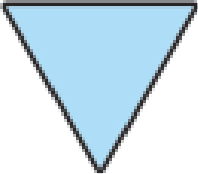


4. Completa la tabla con las propiedades de la figura 2D.

NOMBRE DE LA FIGURA	NÚMERO TOTAL DE LADOS	NÚMERO DE LADOS RECTOS	NÚMERO DE LADOS CURVOS	NÚMERO DE ESQUINAS
CUADRADO				
RECTÁNGULO				
CÍRCULO				
TRIÁNGULO				



5. Recorta y pega los nombres de las figuras 2D y emparéjalas con la figura que le corresponde.

	4 LADOS RECTOS DE TAMAÑOS IGUALES 4 ESQUINAS ESTA FIGURA 2D ES UN: <input type="text"/>
	NINGÚN LADO RECTO NINGUNA ESQUINA ESTA FIGURA 2D ES UN: <input type="text"/>
	4 LADOS RECTOS 4 ESQUINAS ESTA FIGURA 2D ES UN: <input type="text"/>
	3 LADOS RECTOS 3 ESQUINAS ESTA FIGURA 2D ES UN: <input type="text"/>

CUADRADO

RECTÁNGULO

CÍRCULO

TRIÁNGULO