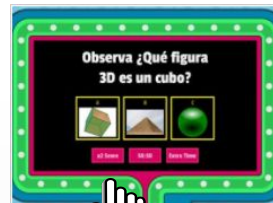
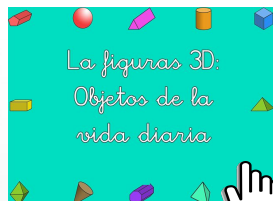
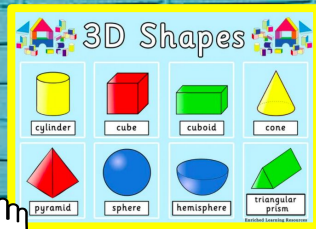
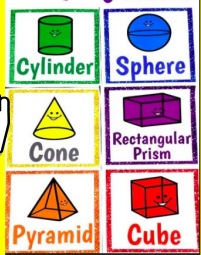


Figuras 3-D

12 de abril 2020

Objetivo: OA 14. Identificar en el entorno figuras 3D y relacionarlas, usando material concreto.

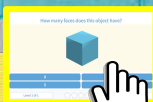
Shape Posters



Cuerpos geométricos

Juego interactivo

¡A jugar!



Tarea

12 de abril 2020

- ☐ Proyecto de matemática
- ☐ Rúbrica de proyecto
- ☐ Guía de geometría
- ☐ Texto de Matemática del estudiante (portada color)
pág 83 y 84
- ☐ Ticket de salida 1°A - 1°B

