



Matemática
Primer Básico
Prof. Mirza Gutiérrez.



Números hasta el 100.

Objetivo: OA1. Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando con cualquier número menor que 100.

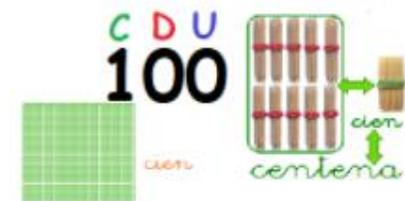
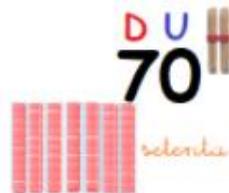
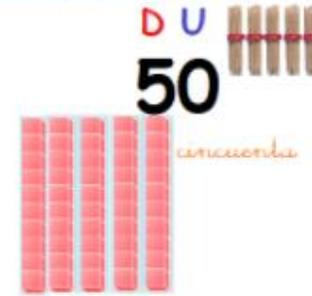
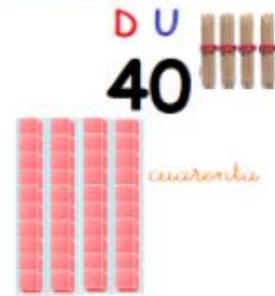
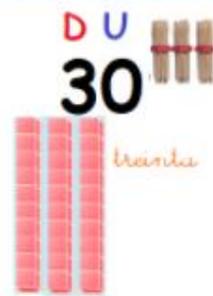
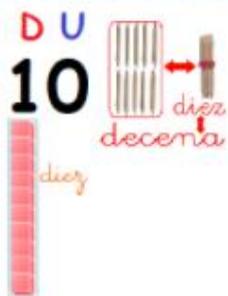
OA3. Leer números del 0 al 99 y representarlos en forma concreta, pictórica y simbólica.

Nombre:

Curso:

Fecha: 19 de octubre

Observa:





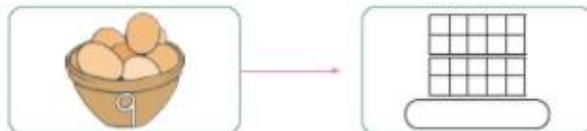
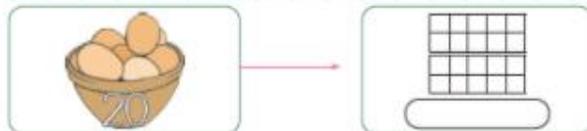
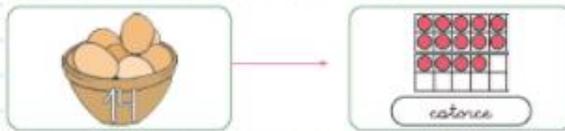
Actividades.



1. Representación numérica.

Dibujar círculos en la tabla para representar el número de huevos en las cestas. Escribe la cifra en palabras.

Ejemplo:



2. Lee y dibuja los números.

noventa

treinta

sesenta

diez

cien

veinte

ochenta

cincuenta

setenta

cuarenta



Matemática
 Primero básico
 Prof. Mirza Gutiérrez.

3. Cuenta de uno en uno y escribe el número según corresponda.

Escribe los cuatro números siguientes.



24	25	26	27	28
47	—	—	—	—
65	—	—	—	—
91	—	—	—	—
38	—	—	—	—

4. Números perdidos.
 Escribe los números que faltan.



Rellena con los números que faltan.

1	2		4		6	7			10
	12	13		15			18	19	20
21		23	24		26		28		
	32		34	35		37		39	40
41			44	45	46		48		
	52	53		55		57		59	60
	62		64		66		68		70
71	72	73			76	77		79	
81	82			85			88	89	
	92	93		95		97	98		



Matemática
 Primero básico
 Prof. Mirza Gutiérrez.

5. Observa y escribe el número en el animal correcto.

Números perdidos.

1	2	3	4	5	6	7		9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22		24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57		59	60
	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83		85	86	87	88	89	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

6. Dibuja la unidad y la decena según corresponda con los bloques.

67	91	83
26	50	34

7. Cuenta de 10 en 10, escribe el número en la olla.

Count by 10!!

40

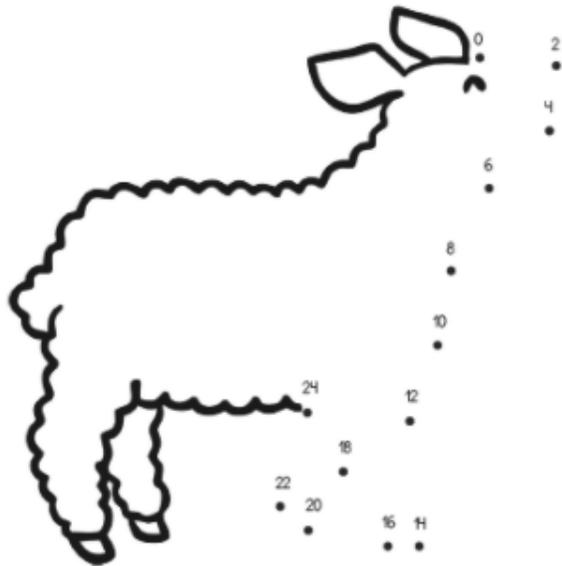
70

50 30 90 100 10 60 20 80



8. Cuenta de 2 en 2: une los puntos

¡Une los puntos para descubrir el dibujo!



9.

Cuenta de 5 en 5: laberintos

Ayuda al conejo a encontrar el camino, a través de los laberintos, contando de cinco en cinco hasta las zanahorias.

	0	5	10	20	45	5	10	
	30		15		15		25	
	40	10	50	20	25	30	5	15
		15		35		35	40	

	10	15		20	45	5	10	
	0		50	10	5		30	
	5	25	50	25	30	35	50	0
	10	15		35	40	45	50	45
	5	20	25	30		40		30

Reto

0 5 15 20 30 40 45